**Java Script**

Módulo 1

Na ciência da computação, dado é qualquer coisa que tenha significado para o computador. O JavaScript fornece oito tipos de dados diferentes que são :

**Undefined:** Indica que uma variável foi declarada, mas ainda não recebeu um valor. É o valor padrão para variáveis não inicializadas.

**Null:** Representa a ausência intencional de um valor. Geralmente atribuído quando você deseja que uma variável não tenha um valor válido

**Boolean:** É um tipo de dado que pode ter apenas dois valores: true ou false. Usado para representar estados lógicos.

**String:** É uma sequência de caracteres (texto) delimitada por aspas simples ('') ou duplas (""). Usado para representar texto.

**Symbol:** É um tipo de dado único e imutável introduzido no ECMAScript 6. Cada valor de symbol é único e pode ser usado como uma chave para propriedades de objetos.

**BigInt:** Introduzido no ECMAScript 11, é usado para representar inteiros maiores do que o limite suportado pelo tipo number.

**Number:** É usado para representar valores numéricos. Pode representar tanto números inteiros quanto números de ponto flutuante.

**Object:** É uma estrutura de dados que armazena pares chave-valor, onde as chaves são strings (ou symbols) e os valores podem ser de qualquer tipo de dado, incluindo funções e outros objetos.

Nomes de variáveis podem ser formados por números, letras e $ ou \_, mas não podem conter espaços ou começar com um número.

A palavra-chave let não é a única nova forma de declarar variáveis. Na versão ES6, você também pode declarar variáveis usando a palavra-chave const.

const possui todos os recursos maravilhosos que let tem, com o bônus adicional que variáveis declaradas usando const são somente de leitura. Elas têm um valor constante, o que significa que a variável atribuída com const não pode ser atribuída novamente:

const FAV\_PET = "Cats";

FAV\_PET = "Dogs";

O console vai exibir um erro devido à reatribuição do valor de FAV\_PET.